

# 吉比特游戏使用许可及用户协议

## 前言

欢迎选择厦门吉比特网络技术股份有限公司和（或）关联公司（包括但不限于深圳雷霆信息技术有限公司、厦门雷霆互动网络有限公司、深圳雷霆数字娱乐有限公司等控股子公司，以下简称“吉比特”）提供的产品或服务！

吉比特将遵循国家对网络游戏管理的相关规定，提倡“保护未成年人健康，创建绿色网游环境”的口号，努力为用户提供更优质的服务。

用户在申请用户账号时，须如实填写本人姓名及证件号码等相关资料，以便更好地体验吉比特提供的服务。

## 重要须知

一、用户在使用吉比特提供的游戏软件及相关各项服务（包括吉比特的网站以及吉比特现在正在提供和将来可能向用户提供的移动游戏服务和其他网络服务，以下简称“吉比特游戏服务”）之前，请仔细阅读本协议的各项条款。吉比特特别提醒用户认真阅读本协议中免除或者限制吉比特责任的条款（该等条款通常含有“不负任何责任”、“无义务”等词汇）和其它限制用户权利的条款（该等条款通常含有“不得”等词汇），这些条款应在中国法律所允许的范围内最大程度地适用且通常采用红色字体或加粗字体标记。第十二条“不正当游戏行为”与第十七条“处理措施”条款是关系到用户常见违约行为与吉比特处罚措施的关键条款，深刻影响着用户的权利义务，请用户重点关注。

二、如用户不同意本协议的任何条款，请不要安装、使用吉比特游戏软件或者吉比特游戏服务。用户一旦安装吉比特游戏软件，或者注册账号、开始使用及/或继续使用吉比特游戏软件或吉比特游戏服务，即视为用户已阅读并充分理解了本协议中的全部条款，认可本协议的效力且受其约束。用户不应再以不了解本协议内容为由拒绝履行本协议。因此，请用户务必审慎阅读、充分理解各条款内容。

三、如果用户未满 18 周岁的，请在监护人陪同下阅读本协议，并在取得监护人对本协议全部条款、未成年人使用产品和服务并向吉比特支付费用行为的全面同意后，方可安装、使用吉比特游戏软件及相关各项吉比特游戏服务。

四、本协议的订立、履行、解释及争议的解决均适用中华人民共和国法律并排除其他一切冲突法的使用。

五、如双方就本协议内容或其执行发生任何争议（包括但不限于合同或者其他财产权益纠纷），双方应友好协商解决；协商不成时，双方同意交由深圳市南山区人民法院管辖。

六、此外，依据本协议第二十八条，吉比特有权不时对本协议进行修改与更新，您同意将随时留意查看本协议的最新版本。

## 第一条 协议签署方

本协议在如下双方之间签署：

1. 吉比特，即指厦门吉比特网络技术股份有限公司，吉比特有权通过自有（含关联公司）的网站和平台、合作方的网站和平台等向用户提供吉比特游戏软件及吉比特游戏服务。

2. 您，又称“用户”，指通过吉比特提供或允许的途径，合法获得吉比特游戏软件，非基于商业目的而安装、使用吉比特游戏软件或接受相关服务的自然人。

## 第二条 定义或说明

如无相反说明，以下词语具有如下含义：

1. 吉比特游戏软件：指吉比特负责运营或向用户提供的游戏的统称，包括但不限于计算机客户端游戏、网页游戏、HTML5 游戏（H5 游戏）、移动终端游戏、电视端游戏，以及其他形式的游戏，游戏的名称以用户具体使用时相关页面展示的为准。吉比特游戏可能以软件形式提供，这种情况下，吉比特游戏还包括该相关软件及相关文档。

2. 吉比特游戏服务：指吉比特向用户提供的，与前述吉比特游戏软件相关的各项在线运营服务。

### 第三条 知识产权声明

1. 吉比特依法享有吉比特游戏软件及吉比特游戏服务的一切合法权益或合法授权（包括但不限于游戏整体、游戏内所包含的所有美术、音乐、文字作品和其他游戏构成要素、组成部分，以及吉比特游戏运行呈现的连续动态画面）的一切著作权、商标权、专利权、商业秘密等知识产权及其他合法权益，以及与吉比特游戏相关的所有信息内容（包括文字、图片、音频、视频、图表、界面设计、版面框架、有关数据或电子文档等），但相关权利人依照法律规定应享有的权利除外。上述权益均受中华人民共和国法律法规和相应的国际条约保护。未经吉比特事先书面同意，您不得以任何方式将吉比特游戏（包括但不限于吉比特游戏整体、游戏内所包含的所有美术、音乐、文字作品和其他游戏构成要素、组成部分，以及吉比特游戏运行呈现的连续动态画面等）进行商业性或超出本协议约定之目的使用，如通过信息网络传播吉比特游戏内容、吉比特游戏运行呈现的连续动态画面等。

2. 吉比特、合作方在具体服务过程中使用的用以标识吉比特游戏软件及吉比特游戏服务来源的文字、图形、文字及图形组合，如吉比特游戏软件及吉比特游戏服务所体现的“吉比特游戏”、吉比特游戏软件名称等，均属于吉比特及其关联公司、合作方在中国及/或其他国家/地区的专属商业标识，商标（含其申请权）、注册商标专用权等均归权利人所有。用户未经事先书面授权不得擅自使用，否则吉比特有权立即终止向用户提供吉比特游戏软件及吉比特游戏服务，并依法追究法律责任，要求赔偿损失。

3. 吉比特游戏软件及吉比特游戏服务可能涉及第三方知识产权，如该等第三方对用户吉比特游戏服务中使用该等知识产权有要求的，吉比特将以适当的方式向用户告知该等要求，用户应当遵守。

4. 吉比特尊重并保护用户的知识产权。在吉比特提供的各类产品中，用户可能会通过吉比特指定或许可的方式（如上传原创音视频等），向吉比特提供自行创作的作品。在此情况下，用户应确保其合法且不侵犯他人合法权益。用户不可

撤销地授权吉比特以任何方式使用上述内容（“使用”包括但不限于复制、发行、出租、展览、表演、广播、修改、改编、信息网络传播及其他方式使用，同时包括商业目的和非商业目的使用，本游戏内和本游戏外使用，以下将前述使用的权利统称“使用权”），同时授权吉比特可以将前述使用权转授权或分许可第三方使用。您承诺享有相关内容完整的知识产权，吉比特的前述使用行为不会侵害任何第三方知识产权或其他合法权益。

5. 吉比特不以默示或类似的方式授予用户权利，本协议未明确授予用户的权利均由吉比特保留。

## 第四条 吉比特游戏软件使用许可与限制

1. 用户可以直接从吉比特的相关网站上获取该软件，也可以从得到吉比特授权的第三方获取。如果用户从未经吉比特允许的来源获得吉比特游戏或与吉比特游戏名称相同的游戏，将视为用户未获得吉比特授权，吉比特无法保证该游戏能够正常使用，用户如因此有任何损失，吉比特均不予负责。

在用户同意接受本协议全部条款的前提下，吉比特同意授予用户个人的、非商业使用性质的、可撤销的、可变更的、非专有的、不可转让和不可转授权的使用吉比特游戏软件及吉比特游戏服务的权利。用户仅可在授权范围内将吉比特游戏软件安装在供个人使用的移动智能设备上，并以吉比特指定的方式运行吉比特游戏软件的一份副本并享用吉比特提供的服务。

如用户有需要在个人使用的范围以外使用吉比特游戏软件及服务或者将吉比特游戏软件与服务用于任何商业用途，则用户应与吉比特联系并获得吉比特另行书面授权。任何未经吉比特许可的安装、使用、访问、显示、运行、商业使用、营利等行为均属于违反本协议。

2. 除非本协议另有规定，否则，未经吉比特事先书面同意，用户不得实施下列行为（无论是营利的还是非营利的）：

（1）复制、翻录、翻译、注释、整理、汇编、改编、演绎、反编译（de-compile）、反汇编（disassemble）、传播和陈列吉比特游戏软件的程序、使用手册和其它图

文音像资料的全部或部分內容，或对吉比特游戏软件的任何功能或程序进行反向工程（reverse engineering）。

（2）公开展示和播放吉比特游戏软件、吉比特游戏服务的全部或部分內容。

（3）出租、销售吉比特游戏软件或者利用吉比特游戏软件从事任何营利行为。

（4）修改或遮盖吉比特游戏软件程序、图像、动画、视频、包装和手册等內容上的吉比特游戏名称、公司标志、商标（或）版权信息、其他知识产权声明等內容。

（5）故意避开或破坏为保护吉比特游戏软件著作权而采取的技术措施。

（6）其它违反商标法、著作权法、专利法、计算机软件保护条例和相关法规、规章、政策等规范性文件的行为。

## 第五条 资费政策

1. 吉比特在提供产品和服务时，可能会对部分用户收取一定的费用。在此情况下，相关页面上会有明确的提示。如用户不同意支付该等费用，可选择不接受相应的产品和服务。

用户知悉并同意，收费项目或收费标准的制定、调整或改变是一种正常的商业行为，吉比特有权决定吉比特游戏软件及吉比特游戏服务的收费方式和资费标准，吉比特有权根据吉比特游戏软件和吉比特游戏服务的不同阶段确定不同的收费方式和资费标准，且吉比特有权根据需要对收费方式、资费标准随时进行调整。

具体收费方式、资费标准，包括但不限于吉比特游戏软件的收费标准、游戏虚拟物品的使用权以及增值服务（如有）的具体收费标准等，吉比特可在苹果应用商店（即 APP STORE）或其他软件发布渠道、吉比特游戏软件内的道具商城或道具购买界面等游戏模块上颁布。

一旦用户选择下载收费的吉比特游戏软件、购买取得相关虚拟物品的使用权或者接受相关服务，则表明用户已经充分理解并接受相应的收费方式和资费标准。

2.除非本协议另有规定，否则，未经吉比特事先书面同意，用户不得实施下列行为（无论是营利的还是非营利的）：

在任何非官方事先认可的第三方平台（第三方平台包括但不限于淘宝网、交易猫网、淘手游网、魔游游网、5173.com 中国网络游戏服务网、8868 手游交易平台、7881.com 等）充值、购买、接受赠与，或者以其他方式获得游戏账号、游戏道具、游戏装备及获取其他游戏服务，或进行其他交易（包括但不限于首充号交易、账号交易虚拟物品交易、代充值、参与非官方认可的充值返利行为等）。吉比特不对上述交易行为负责，并且不受理因任何上述交易发生纠纷而带来的申诉。

## 第六条 游戏虚拟物品

1. 游戏虚拟物品包括但不限于游戏角色、资源（如游戏金币等）、道具（包括但不限于游戏中的武器、坐骑、宠物、装备、服饰等）等，其归吉比特所有，用户只能在合乎法律、法规、规章、政策规定的情况下，根据吉比特公布的游戏规则进行使用。

2. 游戏中各类虚拟物品，如使用期限无特殊标识的，均默认在游戏运营期内可长期使用，直至吉比特游戏服务终止，但有使用次数限制的除外；如有特殊标识的，其有效使用期或有效使用次数以特殊标识的期限或次数为准，超过有效使用期或超过有效使用次数的，吉比特有权不另行通知用户而随时收回或在游戏内消除该相关虚拟物品。虚拟物品的有效使用期限或有效使用次数不因任何原因（包括但不限于吉比特、合作方采取处罚措施）而中断、中止。

3. 为增加用户更好的游戏体验，吉比特允许用户在吉比特提供或其允许用户在事先明确认可的交易平台（如有）上进行游戏虚拟物品交易。对于可进行交易的游戏虚拟物品，吉比特有权视不同产品决定是否给予指导价格，给予指导价格的产品，指导价格将在相关游戏官网或官方社区（论坛）展现。用户知悉，相关游戏虚拟物品指导价格，或将随游戏开服时间、全服物品数量等而发生价格波动。具体价格波动将由吉比特视情况不定期在相关游戏官网或官方社区（论坛）展现。

## 第七条 用户账号注册、使用与保管

### 1. 用户账号注册

(1) 吉比特游戏账号是吉比特按照本协议授权您用于登录、使用吉比特游戏及相关服务的标识，您对您所创建的吉比特游戏账号只享有使用权，吉比特游戏账号所有权归吉比特所有。

(2) 用户承诺以其真实身份注册吉比特的雷霆账号，或吉比特认可的合作方账号，成为吉比特游戏和雷霆相关服务的用户，并以该等账号（雷霆账号和合作方账号以下统称“用户账号”）使用吉比特游戏软件及吉比特游戏服务。用户保证所提供的个人身份资料信息真实、完整、有效，依据法律法规规章政策规定和国家新闻出版署关于未成年人防沉迷的相关约定对其所提供的信息承担相应的法律责任。用户同意，以用户提供的真实准确的个人资料作为认定用户与雷霆账号或合作方账号的关联性以及用户身份的唯一证据，用户可以注册的账号数量以吉比特或合作方的规定为准。

(3) 如果用户提供给吉比特的信息不准确，或不真实，或不合法有效，或已变更而未及时更新，或有任何误导之嫌，吉比特有权中止或终止该用户使用吉比特的任何服务，直至用户提供符合要求信息。

(4) 用户以其真实身份注册成为吉比特用户后，需要修改所提供的个人身份资料信息（身份证件信息不得修改）的，吉比特将依照规定及时、有效地提供该项服务。

(5) 用户在使用吉比特游戏及相关服务时，对其个人信息享有相关法律法规所规定的个人信息权利，包括但不限于访问、更新、删除权等。如用户需要行使相关权利，可联系 [brand@g-bits.com](mailto:brand@g-bits.com) 进行申请。具体权利及详细行权方式参见公司《隐私政策》相关规定。

(6) 用户以其真实身份注册成为吉比特认可的合作方的用户后，需要修改其向合作方提供的个人身份资料信息的，应按照合作方规定进行操作。

### 2. 用户账号使用与保管

(1) 用户充分理解并同意吉比特有权按照国家相关要求审查用户注册雷霆账号时所提供的身份信息是否真实、有效，吉比特将积极地采取合理措施保障用户雷霆账号的安全。

(2) 用户有义务妥善保管账号及密码，并正确、安全地使用其用户账号及密码。因用户自身原因导致账号密码遗失、泄露，从而导致账号或虚拟财产被盗、被擅自处分等情形，由用户自行负责，因此给他人的民事权利造成损害的，用户应当承担由此产生的法律责任。

(3) 用户对所持用户账号发生的行为依法享有权利，承担责任，用户违反本协议规定转让账户，或将账户以出借、出租等形式交由第三方使用的，不影响本条约定的责任承担方式。

(4) 用户一旦发现雷霆账号或密码被他人冒用、盗用或有使用异常等情况，应及时通知吉比特。吉比特收到通知后，有权根据账号的实际情况或用户的要求，决定是否采取措施暂停该账号的登录和使用。用户要求采取措施暂停雷霆账号的登录和使用的，应当提供与其注册身份信息相一致的个人有效身份信息或证明，吉比特核实后有权根据自身判断进行处理。用户所提供的个人有效身份信息与所注册的身份信息相一致的，吉比特应当及时采取措施暂停用户雷霆账号的登录和使用，否则，应当承担因此导致用户损失扩大部分的法律责任。用户没有提供其个人有效身份证件，或者用户提供的个人有效身份证件与所注册的身份信息不一致的，吉比特有权拒绝用户上述请求。

(5) 用户为了维护其合法权益，向吉比特提供与所注册的身份信息相一致的个人有效身份信息后，如有必要，吉比特可以为用户出具账号注册人证明、原始注册信息等必要的协助和支持，并根据需要向有关行政机关和司法机关提供相关证据信息资料。

(6) 您充分理解并同意，为避免服务器资源被占用，如用户连续 365 天没有登录吉比特游戏，则吉比特有权视情况，在提前通知的情况下，对该游戏账号及其账号下的游戏数据及相关信息采取删除等处置措施（包括但不限于游戏角色、等级、道具、游戏虚拟物品、充值记录等数据信息），被删除的数据信息将无法查询、恢复，对此吉比特游戏不承担任何责任。

(7) 用户不得将游戏账号以任何方式提供给他人使用，包括但不限于不得以转让、出租、借用等方式提供给他人作包括但不限于直播、录制、代打代练等商业性或非商业性使用。否则，因此产生任何法律后果及责任均由您自行承担，且吉比特有权对用户的游戏账号采取包括但不限于警告、限制或禁止使用游戏账



号全部或部分功能、删除游戏账号及游戏数据及其他相关信息、封号直至注销的处理措施，因此造成的一切后果由用户自行承担。

(8) 如用户需注销用户账号的，用户可按照该吉比特提供的账号注销指引进行操作，并应保证满足吉比特要求的有关用户账号注销的相关条件。用户知晓并同意：用户账号一旦注销完成，将无法恢复。请在注销前慎重考虑。用户账号注销后，该用户账号下的相关游戏收益也将会被清除。据此，在用户注销用户账号前，请确保已按照游戏允许的规则和方式妥善处理该用户账号下的游戏收益。如注销用户账号时，该用户账号下还存在游戏收益的（包括在用户账号使用期间已产生的及未来可能产生的游戏收益），视为用户放弃相关收益的全部权益，吉比特有权对该用户账号下的全部游戏收益作出处分，因此产生的后果由用户自行承担。前述游戏收益包括但不限于：游戏会员权益、等级；与游戏角色成长升级相关的所有数据（包括但不限于经验值、荣誉值、声望值、称号等）；尚未使用的网络游戏虚拟货币、虚拟道具及其他虚拟物品（如卡券、金币、钻石、道具及其他等）；已经购买但未到期或未使用完的增值服务；已产生但未消耗完毕的其他游戏收益或未来预期的游戏收益等。

3.关于合作方账号的具体规定，以合作方公布的具体要求为准。

## 第八条 用户信息处理与保护

1. 吉比特尊重用户的个人隐私，保护用户（特别是未成年人用户）的隐私与个人信息安全是吉比特的一项基本原则，吉比特一贯积极地采取技术与管理等方面的合理措施保障对其合理获取的用户个人信息严格保密。吉比特将善意使用收集的信息，采取各项有效且必要的措施以保护您的隐私安全，并使用商业上合理的安全技术措施来保护用户的隐私不被未经授权的访问、使用或泄漏。吉比特使用的技术手段包括但不限于防火墙、加密（例如 SSL）、去标识化或匿名化处理、访问控制措施（堡垒机、二次验证等方式）等。此外，吉比特建立了保障个人信息安全专门的管理制度、流程和组织。吉比特仅允许有必要知晓这些信息的吉比特员工访问用户的信息，并为此设置了严格的访问权限控制和监控机制。吉比特

同时要求可能接触到用户的信息的所有人员履行相应的保密义务。用户在使用吉比特游戏及相关服务时，应充分阅读并接受吉比特发布的《吉比特游戏用户隐私政策》（以下简称“隐私政策”）。如您不同意隐私政策的，请勿使用吉比特游戏及相关服务，如您已使用吉比特游戏及相关服务的，视为您同意吉比特发布的《隐私政策》。吉比特将采取必要措施保护用户的个人信息资料的安全。

2. 吉比特会遵循合法、正当、必要的原则，仅收集实现游戏及相关服务所必要的信息，并仅在《隐私政策》所述目的所必需期间和法律法规要求的最短时限内储存您的个人信息，除非法律法规或监管部门另有规定。未经用户同意，吉比特不得向任何第三方提供、公开或共享用户注册资料中的姓名、个人有效身份证件号码、联系方式、家庭住址等个人身份信息，但下列情况除外：

（1）取得个人的同意；

（2）为订立、履行个人作为一方当事人的合同所必需，或者按照依法制定的劳动规章制度和依法签订的集体合同实施人力资源管理所必需；

（3）为履行法定职责或者法定义务所必需，包括但不限于配合司法机关的裁决或协助通知，应行政机关作出的要求或命令等；

（4）为应对突发公共卫生事件，或者紧急情况下为保护自然人的生命健康和财产安全所必需；

（5）为公共利益实施新闻报道、舆论监督等行为，在合理的范围内处理个人信息；

（6）依照《中华人民共和国个人信息保护法》的规定，在合理的范围内处理个人自行公开或者其他已经合法公开的个人信息；

（7）法律、行政法规规定的其他情形。

3. 为了向用户正常地提供产品和服务，吉比特可能需要向吉比特的技术服务商、吉比特的关联公司或其他第三方提供部分用户信息，在这些第三方承诺其将承担至少与吉比特同等的保密义务的前提下，吉比特将向这些第三方提供用户信息，用户对此予以理解和同意。

4. 为提供用户要求的服务，用户同意并接受吉比特收集及处理用户的个人信息资料及其他必要信息。比如吉比特可能基于用户账号安全、交易信息安全及

保护未成年人等原因，在特定情况下接入第三方人脸识别系统，但吉比特不存储用户人脸信息，且会通过合同等方式约束第三方审慎保护用户隐私。

## 第九条 未成年人保护与防沉迷措施

1.用户知悉并同意，出现以下情形之一的，吉比特有权将用户的游戏账号纳入相应的防沉迷系统，采取相应的防沉迷措施：

(1) 系统判断用户未满 18 周岁的；或

(2) 用户提交的实名身份信息不规范的；或

(3) 用户实名验证未通过的；或

(4) 其他国家法律法规政策要求或吉比特有合理理由认为需要纳入防沉迷系统的情形的。

2.为了进一步提高实名认证的精准度，最大限度防止未成年人冒用他人身份信息，吉比特可能在部分游戏或针对部分用户启用人脸识别验证，或者仅在满足法律规定的前提下从第三方平台获取用户的游戏账号信息，并基于未成年人保护策略识别记录用户的游戏行为，并判断游戏行为是否符合未成年人游戏行为特征。如吉比特游戏要求用户进行人脸识别验证，而用户未通过或拒绝的，吉比特有权将用户的游戏账号纳入相应的防沉迷系统，采取相应的防沉迷措施。

3.对纳入相应防沉迷系统的游戏账号，吉比特有权依据国家有关法律法规及政策规定、本协议其他条款规定、吉比特游戏运营策略或根据用户法定监护人的合理要求采取以下一种或多种措施：

(1) 将与用户游戏相关的信息（包括但不限于用户游戏账号的登录信息、充值流水信息等）提供给用户的法定监护人，使得用户法定监护人可及时或同步了解用户游戏情况；

(2) 限制用户游戏账号的消费额度；

(3) 采取技术措施屏蔽某些游戏或游戏的某些功能，或限定用户游戏时间或游戏时长；

(4) 限制或禁止登陆，注销或删除用户游戏账号及游戏数据等；

(5) 用户法定监护人要求采取的，或吉比特认为可采取的其他合理措施，以限制或禁止用户使用吉比特游戏；

(6) 国家法律法规或政策要求或允许的其他措施。

## 第十条 吉比特的权利和义务

1. 吉比特同意通过互联网络等必要的技术手段，根据本协议约定，为用户提供吉比特游戏服务。

2. 吉比特有权通过吉比特游戏软件和吉比特游戏服务向用户投放广告（含商业和非商业广告）。

3. 吉比特有权以游戏程序中的监测数据、用户提供的数据、游戏程序搜集的环境数据和（或）服务器储存的数据等进行分析，并据此判断用户是否有使用不恰当的辅助工具或软件实施作弊等不正当游戏行为。

4 如吉比特发现用户数据异常、存在违法、不正当游戏行为、违反本协议或吉比特其他规定的行为，则吉比特有权通过包括但不限于与用户进行线上交流、线下交流、自行分析游戏数据等形式进行调查，并采取相应措施，包括但不限于：警告、禁言、暂时冻结玩法、永久冻结玩法、暂时禁止登录、永久禁止登录、强制离线、封停账号、删除档案、追究法律责任、解散组织、修改昵称、暂时限制游戏行为、扣除用户通过相关行为所获得的利益、倒扣数值、暂时停止或终止服务、删除社区（论坛）帖子、屏蔽社区（论坛）账号等。如因此受到损失的，用户应自行承担相关责任和后果。

## 第十一条 用户的权利和义务

1. 用户应自行配备游戏所需的设备，包括但不限于电脑或移动智能设备（包括但不限于手机、平板电脑）、无线路由器和其他必备的上网装置。

2. 用户应自行负担电话费用、网络使用费等费用或支出。

3. 遵守本协议的约定，不实施违法、违规和不正当游戏行为，遵守游戏公约、吉比特通过网站、游戏内邮件、消息和在游戏内公布的其他相关规则和制度（包括但不限于雷霆通行证服务条款、客户服务专区服务条款等）；如用户是中华人民共和国境外的使用者，应遵守所在国家或地区的法律法规）。

## **第十二条 不正当游戏行为**

### **吉比特禁止用户实施不正当游戏行为。具体如以下情形：**

1. 用户应当自行承担其账号所发布的信息内容所涉及的责任。特别地，用户不得利用吉比特游戏软件或吉比特游戏服务发布或传播敏感信息和违反国家法律法规、政策及社会公德的信息，用户设定的游戏角色人物昵称、建立的组织名称等不得含有敏感字符和违反国家法律法规、政策的字符，不得涉及以下内容：

- (1) 反对中华人民共和国宪法所确定的基本原则的；
- (2) 危害国家安全，泄露国家秘密，颠覆国家政权，破坏国家统一的；
- (3) 损害国家荣誉和利益的；
- (4) 歪曲、丑化、亵渎、否定英雄烈士事迹和精神，以侮辱、诽谤或者其他方式侵害英雄烈士的姓名、肖像、名誉、荣誉的；
- (5) 宣扬恐怖主义、极端主义或者煽动实施恐怖活动、极端主义活动的；
- (6) 煽动民族仇恨、民族歧视，破坏民族团结的；
- (7) 破坏国家宗教政策，宣扬邪教和封建迷信的；
- (8) 散布谣言，扰乱经济秩序和社会秩序的；
- (9) 散布淫秽、色情、赌博、暴力、凶杀、恐怖或者教唆犯罪的；
- (10) 侮辱或者诽谤他人，侵害他人名誉、隐私和其他合法权益的；
- (11) 假冒、仿冒、捏造党政军机关、企事业单位和人民团体等组织机构的名称、标识的；

(12) 假冒、仿冒、捏造新闻媒体的名称、标识，或擅自使用新闻、报道、报刊等具有新闻属性的名称信息的；

(13) 假冒、仿冒、关联国家行政区域、机构所在地，标志性建筑物等重要空间的地理名称、标识的；

(14) 故意夹带二维码、网址、邮箱、联系方式等，或者使用同音、谐音、相近文字，拼音、数字、符号、字母和无意义文字等侵犯他人合法权益、谋取非法利益或者损害公共利益的；

(15) 宣扬、教唆使用外挂、私服、病毒、恶意代码、木马及其相关内容的；

(16) 宣扬、教唆其他玩家退款，发布退款广告，实施代为退款行为的；

(17) 发布代练信息、非官方交易平台信息、赌博（如六合彩）、钓鱼网站、假冒网站、违禁品类信息（如违禁药品、枪支、爆炸类物品、弓弩、原子弹制作、警用或军用等器械等武器类信息、代考、出售考试答案、办假证、代开发票、假钞、窃听器、隐形耳机、针孔摄像机等国家禁止出售贩卖产品）等内容及任何经吉比特合理判断为不妥当或者吉比特未认可的软件、文件等在内的主页地址或者链接的；

(18) 散布任何贬损、诋毁、恶意攻击吉比特游戏软件、吉比特游戏服务、吉比特、关联公司、合作方及其员工的内容的；

(19) 含有中华人民共和国法律、行政法规、政策、上级主管部门下发通知中所禁止的其他内容的；

(20) 明显违背公序良俗、社会公德等内容的。

2. 用户不得通过不正当的手段或其他不公平的手段使用吉比特游戏软件和服务或参与吉比特活动。

3. 用户不得干扰吉比特正常地提供软件和服务，包括但不限于：

(1) 攻击、侵入吉比特的网站服务器或使网站服务器过载；

(2) 破解、修改吉比特游戏软件客户端程序；

(3) 攻击、侵入吉比特的游戏服务器或游戏服务器端程序或使游戏服务器过载；

(4) 制作、发布、传播、使用任何形式的妨碍或可能妨碍游戏公平性、稳定性或挤占游戏资源的辅助工具或程序，包括但不限于“外挂”、“辅助程序”

（指独立于游戏软件之外的，能够在游戏运行的同时影响游戏操作的所有程序，包括但不限于模拟用户操作、改变操作环境、修改数据等一切类型）等；

（5）利用程序的漏洞和错误（Bug）破坏游戏的正常进行，或传播、帮助他人利用该漏洞或错误（Bug）；

（6）干扰或阻碍他人使用吉比特游戏软件和服务；

（7）通过异常或者非法的方式使用吉比特游戏软件（包括但不限于利用吉比特游戏软件登录游戏私服）；

（8）使用异常的方法登录吉比特游戏软件（包括但不限于使用非吉比特开发、授权或认可的第三方软件、硬件或系统登录吉比特游戏软件）、使用网络加速器等辅助程序或机器人程序等恶意破坏服务设施、扰乱正常服务秩序的行为；

（9）利用吉比特游戏软件或者线上游戏系统可能存在的技术缺陷、漏洞或不合理设置，而以各种形式为自己或他人牟利（包括但不限于复制游戏虚拟物品等）或者从事其他类似的不正当行为；

（10）修改吉比特游戏软件所使用的任何专有通讯协议、对动态随机存取内存（RAM）中资料进行修改或锁定。

4. 为避免破坏游戏内的公平性或平衡性，用户同意并理解其只能通过吉比特游戏软件和服务进行娱乐互动（“娱乐互动”是指用户通过游戏内容、游戏任务、游戏活动等行为获得愉悦感受），以及基于该等娱乐互动的需要而于吉比特提供（如有）或吉比特事先明确认可的交易平台（如有）上交易游戏虚拟物品。用户不得利用吉比特游戏软件和服务牟取经济利益。任何非娱乐互动目的（如以营利或获取游戏外的现实利益为目的）的游戏行为，或可能破坏游戏平衡或秩序的交易虚拟物品的情形将被视为不正当交易行为。吉比特有权根据本协议和游戏相关规则进行处理。不正当交易行为包括但不限于：

（1）进行游戏虚拟物品的线下交易或发表类似言论；

（2）充当游戏虚拟物品交易中介，收取费用或其他利益；

（3）在非吉比特提供或事先明确认可的交易平台上交易游戏虚拟物品；

（4）以远高或远低于所在区服合理价格出售游戏内虚拟物品获利，合理价格可以是同类虚拟物品（以物品名称分类，不考虑物品具体属性）在相关服务器上同一周期（可能为有同类物品成交记录的 7-30 日，或吉比特认为恰当的周期）

的正常交易价格或交易均价，也可以是吉比特事先发布的指导价或其他类似价格（如有）；

（5）通过游戏内的交易系统（包括但不限于《问道》手游中的集市、聚宝斋、珍宝等）购入虚拟物品并在 3 个月内以低于原购入价格 1/2 的低价出售同一物品的；或从其他用户处购入虚拟物品后，又在 3 个月内将该物品以低于原购入价格返售或赠送给该同一用户的；

（6）在一个服务器或在多个服务器，利用一个或以上用户账号和/或游戏角色 ID，以营利为目的进行虚拟物品产出及（或）交易的游戏行为，包括但不限于购买角色后，拆分角色所属道具进行售卖等，即便该等交易是通过吉比特提供或明确认可的交易平台进行或完成；

（7）用户在游戏内重复完成任务、实施单一或系列产出游戏虚拟物品等玩法，将获得的虚拟物品出售（含将虚拟物品以交易、赠与等形式归集至特定账号后出售等情形）获利的，即便该等交易是通过吉比特提供或明确认可的交易平台进行或完成；

（8）游戏内获得的虚拟物品用于出售，不注重本身角色实力的提升，角色多个技能、修炼、装备、召唤兽水平与角色等级相差较大的；

（9）利用游戏行为或游戏内容组织或参与赌博、实施或参与实施盗窃、欺诈他人财产或虚拟物品等涉嫌违法犯罪行为的；

（10）用户利用吉比特提供的游戏内交易系统（如有），或在吉比特提供的交易平台（如有），或吉比特允许的交易平台（如有）进行交易时，以远高或远低于合理价格进行交易，直接或间接破坏游戏的交易秩序的，合理价格可以是同类虚拟物品（以物品名称分类，不考虑物品具体属性）在相关服务器上同一周期（可能为有同类物品成交记录的 7-30 日，或吉比特认为恰当的周期）的正常交易价格或交易均价，也可以是吉比特事先发布的指导价或其他类似价格（如有）；

（11）其他在行业内被广泛认定，或经司法裁判认定的不当行为，无论是否已经被本协议明确列举。

5. 为了维护游戏的公平和秩序，保障用户利益（包括但不限于账号、个人信息安全），用户不得通过非吉比特提供或非吉比特事先明确认可的平台进行充值或进行其他交易的相关行为（包括但不限于用户通过第三方进行充值、首充号交



易、游戏账号交易、虚拟物品交易）、用户不得代为充值、参与非官方认可的充值返利行为。

吉比特不认可在非吉比特提供或事先明确认可的平台进行的充值或其他交易行为、用户代为充值、参与非官方认可的充值返利行为及所产生的交易结果。发生此类情形的，吉比特有权对用户采取第十六条规定的处理措施，包括但不限于封停账号、倒扣数值、封停用户设备充值功能。如用户通过非吉比特提供或非吉比特事先明确认可的平台进行充值或进行其他交易的相关行为、用户代为充值、参与非官方认可的充值返利行为导致充值未到账等问题，吉比特不予补偿、赔偿。

用户知悉，如吉比特的合作方违反其与吉比特约定，擅自进行充值返利等促销活动的，将可能出现合作方被停止后续版本更新、终止付费功能、下架游戏等影响用户体验的不利后果，用户应自行承担该相关风险，如因此引发争议，用户应向组织该促销活动的当事方提出主张，吉比特无须对此承担责任。

6. 鉴于交易数据庞大，为保证交易效率，尽管吉比特或交易平台可能采取了售前公示、交易过程审核等措施，但吉比特仍有权在交易完成后进行事后审查。用户同意并理解，其在吉比特提供（如有）或吉比特事先明确认可的交易平台（如有）完成交易，并不代表具体交易行为或一段周期中发生的整体行为必然是合法的、符合本协议和游戏规则的规定，或受到吉比特的认可。吉比特有权在用户完成一起或多起交易后，根据用户的整体行为、综合目的或其他方面的情形，按照自身经验独立就用户行为进行实质审核和判断，并有权采取相应措施。

7. 用户知悉使用第三方软件（含脚本，包括但不限于按键精灵等）或硬件，可能会对游戏程序、用户设备和游戏体验产生不良影响，包括但不限于数据传送不流畅、频繁掉线或卡机、用户设备感染病毒、招致间谍软件和其他不明程序的侵扰、导致信息（如账号、密码等）泄露。吉比特不对用户使用第三方软件或硬件造成的不良影响承担责任。

8. 如用户虽未参与欺诈或盗号，但其获得的游戏虚拟物品是他人通过欺诈、盗号等违法违规行为，或违反本协议约定的方式获得，无论用户以何种方式（包括但不限于接受赠与、买卖等）获得该相关虚拟物品，为了维护其他用户的合法权益及游戏秩序，吉比特有权自主决定是否收回相关涉及的虚拟物品。

9. 您知悉并同意，您使用人民币进行游戏充值、购买或兑换虚拟道具、获取其他虚拟物品或增值服务的，相关交易即时完成，您的充值款、所购买或兑换的虚拟道具、其他虚拟物品或增值服务将不能退还或兑换成法定货币，但法律另有强制性规定的除外。

10. 用户成功充值获得游戏虚拟物品使用权或增值服务（以下统称“充值收益”）后，如有特殊情形导致退款发生，应立即主动通知吉比特，由吉比特扣除相应的充值收益，吉比特也有权自行扣除相应的充值收益；充值收益已经使用的，吉比特有权倒扣相应的数值，用户账户余额不足以倒扣的，吉比特有权另行追偿。

11. 用户不得有下列行为：

（1）冒充行为：通过各种方式、行为冒充官方系统、游戏管理员或工作人员，向其他用户散布或传播信息，或实施其他行为的；

（2）干扰游戏管理员：向游戏管理员索取任何游戏虚拟物品；频繁呼叫游戏管理员或发送无实质性内容的请求；反复向游戏管理员发送已解答或已解决问题的帮助请求；在社区（论坛）中刷屏；辱骂或攻击游戏管理员；

（3）扰乱游戏秩序：长时间停留在敏感或对其他用户参与游戏有重要影响的地区（包括但不限于 NPC 处、建筑或地图出入口等）；恶意阻挡非用户控制角色；任何恶意 PK、清场、勒索等；扬言或煽动其他用户参与非正常游戏内容等（包括但不限于在游戏内游行、聚众扰乱游戏秩序等）；

（4）通过各种方式煽动其他用户要求退款，或诱导其他用户利用充值系统漏洞退款等；

（5）违反或忽视游戏管理员的指示；

（6）帮助、协助用户使用第三方软件或硬件对游戏虚拟物品等进行操作及转移等不正当游戏行为；

（7）进行盗号或相关行为（包括但不限于盗取用户账号、游戏数据、用户资料、帮助盗号者操作及转移游戏虚拟物品等行为）；

（8）以非法占有为目的，通过虚假承诺、虚构事实、隐瞒真相、故意误导（如昵称相似）、冒充好友、冒充官方、故意混淆等方式，骗取游戏虚拟物品等。

### 第十三条 服务的中断、中止、终止

## 1. 对用户服务的中止与终止

(1) 用户实施发布违法违规信息、实施违反法律法规、严重违背社会公德或政策禁止性规定等行为的，吉比特有权立即终止对用户提供服务。

(2) 用户在接受吉比特服务时实施不正当行为的，吉比特有权终止对用户提供服务。该不正当行为的具体情形应当在本协议中有明确约定或属于吉比特事先明确告知的禁止性行为，否则，吉比特不得终止对用户提供服务。

(3) 用户提供虚假注册身份信息，或实施违反本协议约定或其他游戏规则的行为，吉比特有权中止对用户提供服务；吉比特采取中止或终止措施时，应当通知用户并告知中止期间或终止时间，中止期间应该是合理的，中止期间届满且用户违约行为已改正的，吉比特应当及时恢复对用户的服务。

(4) 吉比特根据本款(1)、(2)、(3)项的约定中止或终止对用户提供服务或全部服务的，吉比特应负举证责任。

## 2. 对游戏服务器运营中断、中止与终止

(1) 为了游戏网站和服务器的正常运行，吉比特需要定期对游戏网站和服务器进行停机维护，发生突发事件时还可能需要进行紧急停机维护。因上述情况而造成的正常服务中断、中止，用户应该予以理解，吉比特对此免责，但有义务尽力将服务中止、中断时间限制在最短时间内。

发生下列情形之一时，吉比特有权终止或中断全部或部分服务，对因此而产生的不便或损害，吉比特对用户或第三人均不承担任何责任：

- a. 定期检查或施工，更新软硬件等，吉比特会尽快完成维护、更新工作；
- b. 程序或服务器遭受攻击或损坏，无法正常运作；
- c. 突发性的软硬件设备或电子通信设备故障；
- d. 网络提供商线路或其他故障；
- e. 在紧急情况之下，依照法律的规定或为用户及第三者之人身、财产安全而采取措施；
- f. 第三方原因或其他不可抗力情形。

(2) 吉比特在其认为有必要的情况下，有权终止或部分终止提供吉比特游戏服务，发生此类情形的，吉比特或相关合作方将提前 60 天予以公告。

(3) 不管由于任何原因而终止吉比特游戏服务，用户不得因此要求吉比特承担、赔偿或补偿包括但不限于不能继续使用用户账号、不能继续使用吉比特游戏及相关服务、不能继续使用或交易游戏角色和虚拟物品等的相关费用或损失。

## 第十四条 战斗系统特别说明

特定吉比特游戏服务中可能含有战斗系统。在战斗系统里，用户与用户之间可以自由对战。就该类含有战斗系统的吉比特游戏服务，如果用户一旦注册、开始使用及/或继续使用相应的吉比特游戏软件或吉比特游戏服务，将视为用户同意并接受游戏战斗系统，继而视为用户同意游戏战斗系统中的所有自由对战行为，并同意遵守自由对战的游戏规则。但是，用户不得利用该规则恶意与其他用户进行对战，如因此对游戏生态造成恶劣影响的，吉比特有权依据本协议第十七条的约定作出处理。

## 第十五条 单机游戏特别说明

吉比特游戏软件为单机游戏的情况下：

1. 充值系统仅在接入互联网后方可使用，用户使用充值系统进行充值，将通过互联网确认充值信息。
2. 全部游戏数据将保存在用户的设备上，一旦用户卸载、重装吉比特游戏软件，或用户的设备损坏，将导致吉比特游戏软件无法正常使用或启动，用户的游戏数据、充值记录将无法查询、恢复。如游戏提供服务器供用户存储数据的，用户须自行通过互联网进行数据保存操作。

## 第十六条 测试专区特别说明

1. 吉比特可能就特定游戏设置测试游戏区（以下简称“测试专区”），测试专区内的游戏内容可能属于临时性设置，将可能随时发生变化或更新。用户在得

到吉比特游戏公司同意的情况下，可通过用户账号进入测试专区，配合吉比特进行游戏测试工作。

2. 由于游戏尚处于开发阶段，在测试专区内，吉比特有权根据游戏测试的需要，独立进行以下操作而无需事先通知或征求用户的同意：

(1) 随时控制、调整、删除、增加测试专区内的游戏内容（包括增值服务）、游戏设置以及用户数据；

(2) 对于用户在测试专区内获得的所有一切用户数据（包括但不限于游戏等级、游戏虚拟物品、游戏经验值等），吉比特游戏公司有权根据测试需要，在测试过程中的任意时间或测试结束时全部或者部分清除；

(3) 指定、限定用户进入测试专区；

(4) 不定时关闭服务器或限时开放；

(5) 其他任何修改游戏或用户数据的操作；

(6) 对于一定期间内未上线的游戏角色，吉比特有权根据测试需要删除该游戏角色。删除后该角色之前所形成的一切数据（包括但不限于游戏等级、游戏虚拟物品、游戏经验等）均自动删除。

3.配合吉比特的游戏测试工作前，用户应明确知悉测试专区的上述特性，并有权随时向吉比特反馈测试游戏的试用意见和建议。吉比特在游戏测试时发布了保密要求或其他要求的，用户应履行保密义务，遵守相关规则，不得擅自对外发布游戏图片、视频、玩法说明等内容。

## **第十七条 处理措施**

除非本协议另有其他约定，若用户违反本协议的约定或其他游戏规则的规定，吉比特有权视情节采取一项或多项处理措施，处理措施包括但不限于：

(1) 警告：是针对用户违反游戏规则，情节轻微的，运营方通过人工或系统自动发出的某种告知，通常会包含用户违规行为的表现形式和整改要求，它是用于正常管理游戏运行的一种方式。

(2) 禁言：关闭违规用户的部分或全部聊天频道，强制暂停用户账号的线上对话功能，使用户账号无法与其他用户对话，直到此次处理到期或是取消。

(3) 暂时冻结玩法：将违规用户的游戏角色转移到特殊游戏场景，限制其局部游戏操作，直到此次处罚到期或是取消。

(4) 永久冻结玩法：将违规用户的游戏角色转移到特殊游戏场景，限制其局部游戏操作，并永久不予以解除或释放。

(5) 强制离线：强制让违规用户离开当前游戏，结束用户当前游戏程序的执行。

(6) 暂时禁止登录：违规用户的用户账号将在一定的时间内暂时无法登录、使用吉比特提供的某个或者某几个游戏，直到此次处理到期或是取消。

(7) 永久禁止登录：违规用户的用户账号将永久无法登录使用吉比特游戏。

(8) 暂时或永久封停账号：在一定时间内停止，或永久停止违规用户的用户账号登录吉比特游戏。

(9) 删除档案：将违规用户在游戏世界中的存档信息永久的删除，该等存档信息（含对应的角色及其经验、虚拟物品等）不再出现在游戏世界。

(10) 追究法律责任：对于用户的不当行为对他人或者吉比特及其关联公司、合作方等造成损害或者用户行为与现行法律规定相违背的，该用户要依法承担相应的民事、行政或刑事责任。吉比特保留追究用户法律责任的权利。

(11) 解散组织：解散用户成立的游戏帮派、公会、势力等组织。

(12) 修改昵称：强制修改用户游戏人物或战队等的命名。

(13) 暂时限制游戏行为：违规用户的用户账号将在一定的时间内被限制使用部分游戏服务。

(14) 其他处理措施：包括但不限于：

a. 交易还原：将用户实施的为本协议相关条款及游戏其他规则所禁止的相关交易恢复至交易前的状态。该等处理措施通常适用于初次实施违反游戏规则的交易的用户，吉比特将根据用户违规行为的具体情节、主观过错和客观影响等，作出判断和处理。对有二次或二次以上实施违反游戏规则的交易的用户，吉比特除将相关交易还原外，还有权进一步采取扣除得利、倒扣数值等处理措施，将用户违规交易中所涉及的道具、游戏内货币（如金币、元宝等）从用户游戏账户或角色中扣除；

b. 扣除得利：永久性、不可撤销地删除用户通过非法、不正当途径获得的虚拟物品和（或）利益，

c. 倒扣数值：永久性、不可撤销地删除用户通过非法、不正当途径获得的增值服务（如抽奖次数）、游戏虚拟物品、经验值如积分、等级、荣誉等，并将根据情节轻重，另行采取额外扣除用户增值服务（如抽奖次数）、游戏虚拟物品、经验值的处罚；

d. 封停用户账户充值功能：暂停或永久停止违规用户的充值功能；

e. 删除社区（论坛）帖子；

f. 屏蔽社区（论坛）账号；

g. 暂时停止或终止服务（暂停或终止向用户提供所有的服务，包括游戏服务，客服服务，VIP 服务或专属服务等）。

## 第十八条 取回密码

如遇雷霆账号密码遗忘、丢失等情况，请用户第一时间主动登录吉比特游戏官网至相关页面申请取回。如无法取回，则可收集、整理账号注册信息、个人身份资料等取回密码所需的相关资料，登录吉比特游戏官网至相关页面提交申请，吉比特将有专门的工作人员为用户查证处理。

用户以第三方账号登录游戏的，如遇密码遗忘、丢失等情况，则请用户第一时间主动联系提供该账号注册服务的主体进行处理。

温馨提醒：吉比特游戏一般有专门的人工客服为用户提供服务，如遇上述情形，可咨询人工客服。任何游戏管理员和吉比特其他工作人员均不会在游戏、社区（论坛）中向用户索要账号密码、通行证密码、游戏内物品锁密码等信息，请用户注意识别，以免造成不必要的损失。

## 第十九条 游戏角色保护规则

若用户报告游戏角色被盗、遭遇黑客行为或出现其他异常情况，或者雷霆发现用户的游戏角色存在被盗、共享或者被滥用等迹象或者其他异常情况，为避免用户的游戏角色、游戏虚拟物品等遭受不法侵害，吉比特将会对用户的账户和(或)游戏角色进行调查，并根据需要，在调查期间对用户的游戏角色采取保护性措施（包括但不限于暂时冻结角色、暂时停止登录等）。请用户根据吉比特的指引，提交相关材料以配合吉比特的调查，以便尽快解除用户游戏角色的保护性措施。

因用户无法按要求提供配合，或非因吉比特原因导致异常情况无法消除，则相应的后果（包括但不限于账号封停期限被延长、游戏数据被部分或全部清除、被盗游戏角色或虚拟物品未能找回等）由用户自行承担。

## **第二十条 游戏画面使用规则**

未经吉比特事先书面允许，用户不得以公开展示、复制、发行、信息网络传播、播放等形式使用吉比特游戏软件及吉比特游戏服务中的全部或部分游戏画面，否则吉比特将有权根据用户的违约情节对用户采取相应措施。

## **第二十一条 损害赔偿**

用户应确保其在使用吉比特游戏或相关的服务中，发布言论、上传内容及上传行符合相关法律法规及社会公序良俗，且未有侵犯任何第三人合法权益之情形。如用户认为第三方上传的内容侵犯其权益，如侵犯其知识产权、侵犯隐私、侵害肖像权、名誉权等，可通过雷霆客服邮箱 [gmservice@leiting.com](mailto:gmservice@leiting.com) 向吉比特提供以下信息。吉比特会在收到上述文件或信息后经判断决定是否对涉嫌侵权的内容进行删除、断开链接等处理：

- (1) 要求处理的内容；
- (2) 内容上传者雷霆账号；
- (3) 可证明内容上传者对内容享有权利的材料。



如第三方主张用户在使用吉比特游戏及相关服务的过程中侵犯其合法权益，并向吉比特发起投诉的，吉比特有权根据本协议及其他游戏规则的规定对用户采取相应措施。用户违反有关法律、法规或本协议项下的任何条款而给吉比特及其关联公司、合法授权人、合作方或其他用户等造成损害，用户应当承担相应的法律责任。若因此给吉比特造成损失的，吉比特有权对用户采取相应措施，包括但不限于回收游戏虚拟物品，向用户追偿损失（如吉比特因此支出的赔偿款、补偿款、罚款等），要求用户承担吉比特因此产生的费用损失（包括但不限于律师费、差旅费、诉讼费、仲裁费、保全费、保全保险费、调查取证费等）。

## **第二十二条 不可抗力**

吉比特对用户因不可抗力导致的损失不承担责任。不可抗力是指吉比特不能合理控制、不可预见或即使预见亦无法避免的事件，该事件妨碍、影响吉比特根据本协议履行其全部或部分义务。不可抗力包括但不限于自然灾害（如洪水、地震、台风、暴雨、海啸等）、社会异常现象（如暴乱、罢工、骚乱等）、政府行为（如法律法规或政府指令的变更等）。

因网络服务特性而特有的原因，不可抗力还包括但不限于如下事件：境内外基础电信运营商的故障、计算机、移动设备或互联网相关技术缺陷、互联网覆盖范围限制、计算机、移动设备病毒、黑客攻击等因素及其他合法范围内的不能预见、不能避免并不能克服的客观情况。

## **第二十三条 链接及广告信息**

吉比特在吉比特网站、吉比特社区（论坛）、游戏中所提供的所有链接，可能链接到其他个人、公司或组织的网站，吉比特提供该等网站的目的，是为了方便用户取得相关信息，吉比特对于被链接的个人、公司或组织的网站所提供的产品、服务或信息，不担保其真实性、完整性、实时性或可信度。这些个人、公司或组织与吉比特间也不存在任何雇佣、委任、代理、合伙或其他类似的关系。

吉比特在吉比特网站、吉比特社区（论坛）、游戏内可能刊登商业广告或其他推广活动信息。这些广告或推广活动信息是由广告商或商业服务提供者提供，并承担相应责任，吉比特仅提供刊登内容的媒介。用户通过该等链接的网站或广告所购买的商品或服务，其交易行为仅存在于用户与该商品或服务的提供者之间，与吉比特无关，吉比特不就用户与该商品或服务的提供者之间所产生的交易行为承担任何法律责任，用户应予以特别留意。

吉比特提醒：用户通过网站等获取信息时，应审慎判断，对涉及付款、汇款等可能涉及个人隐私或财产安全的事项，应高度谨慎，并应自行识别风险和作出决定。吉比特对用户的相关行为及其后果不承担责任。

## **第二十四条 信息的存储和安全服务的限制**

吉比特对本协议下所提供的服务将尽力维护其安全性及方便性，但对服务中出现的信息（包括但不限于用户发布的信息）被删除、储存失败等不承担任何责任。

吉比特保留判定用户的行为是否符合本协议约定的权利，如果用户违背了本协议的约定，吉比特有权中止、终止对用户提供的服务，并根据本协议对用户采取相应措施。

## **第二十五条 条款变更**

吉比特有权在必要的时候变更本协议条款，并通过吉比特网站、游戏程序推送、登录页面展示、站内提醒等形式中的一种或多种发出通知，或展示合同文本。敬请用户定期或不定期查询有关内容。用户如继续使用本协议涉及的服务，则视为对修改内容的同意，协议对用户具有约束力。

## **第二十六条 游戏数据**

用户参加游戏过程中产生并存储于吉比特服务器中的任何数据信息，包括但不限于账号数据信息、角色数据信息、等级及虚拟物品数据信息等（但用户的姓名、身份证号、电话号码等个人数据信息除外），属于游戏软件及其数据库的一部分，由吉比特所有并进行管理、使用（含删除等），用户仅有权在遵守游戏规则的前提下，通过吉比特认可的方式对属于自身用户账号数据信息进行修改、转移、删除等。用户对其个人信息享有相关法律法规所规定的个人信息权利，包括但不限于访问、更新、删除权等。如用户需要，可联系 brand@g-bits.com 进行申请。具体权利及详细行权方式参见公司《隐私政策》相关规定。

## 第二十七条 通知

吉比特所有发给用户的通知可通过游戏内部、吉比特网站、官方社区（论坛）等页面的公告、电子邮件、常规的电话、手机短信、信件等形式传送。同时，用户在此同意吉比特可以向其电子邮箱、手机等发送商业和非商业信息。

## 第二十八条 其他约定

1. 本协议所有条款的标题系为方便阅读设置，本身并无实际涵义，不能作为本协议及相关条款解释的依据。
2. 如本协议中的任何条款因任何原因被判定为完全无效、部分无效，或不具有执行力的，本协议的其余条款仍应有效并且有执行力。
3. 吉比特不行使、未能及时行使，或者未充分行使本协议或者按照法律规定所享有的权利，不应被视为放弃该权利，也不影响吉比特在将来行使该权利。
4. 吉比特保留对本协议拥有修改、增补、删除、更新等权利。
5. 青少年用户必须遵守全国青少年网络文明公约：要善于网上学习，不浏览不良信息；要诚实友好交流，不侮辱欺诈他人；要增强自护意识，不随意约会网友；要维护网络安全，不破坏网络秩序；要有益身心健康，不沉溺虚拟时空。

二〇二四年三月二十一日